

GOVERNANCE DEL PROGETTO

Struttura Direttiva

La governance del progetto *“Lasciate che la guerra resti un gioco”* è concepita come una struttura partecipata, trasparente e inclusiva, volta a garantire la qualità culturale, artistica e sociale dell'iniziativa.

President & Founder:

Maestro Francesco Garofalo – Ideatore del progetto, responsabile artistico e direttore etico. Coordina la visione complessiva, la coerenza del messaggio e la supervisione delle attività educative e culturali.

Vicepresidenza Culturale:

Minerva – Associazione Europea dei Critici d'Arte

Dirige le attività curatoriale, la selezione artistica e i rapporti con enti museali, accademici e critici d'arte.

Direzione Umanitaria e Sociale:

Fondazione Sospiro – Polo Nazionale per l'Autismo

Promuove i programmi di inclusione e sensibilizzazione sociale, con particolare attenzione al coinvolgimento dei bambini e delle famiglie.

Direzione Istituzionale e Relazioni Pubbliche:

Rotary Club Rivolta d'Adda

Supporta la rete di contatti istituzionali, le partnership territoriali e la diffusione del progetto presso scuole e comunità locali.

10.2 Comitato Etico e Artistico

Il Comitato Etico e Artistico garantisce la fedeltà ai valori fondanti del progetto — pace, infanzia, memoria e arte — e supervisiona l'impatto culturale e formativo delle attività.

Componenti:

- Rappresentanti del Ministero dell'Istruzione e del Merito (MIM)
- Delegati dell'Università di Teologia Vaticana
- Membri di Minerva – Associazione Europea dei Critici d'Arte
- Esperti della Fondazione Sospiro
- Rappresentanti del Rotary Club Rivolta d'Adda
- Personalità indipendenti del mondo dell'arte, della pedagogia e del sociale

10.3 Trasparenza e Responsabilità

Ogni anno sarà pubblicato un **Rapporto Annuale di Missione**, comprendente:

- Relazione sulle attività culturali e formative realizzate.
- Rendicontazione delle risorse impiegate e dei risultati ottenuti.
- Piani di sviluppo e diffusione nazionale e internazionale.

Tutti i partner operano secondo i principi di **etica, inclusione e responsabilità sociale**, promuovendo una cultura della pace e della memoria attiva.



LASCIATE CHE LA
GUERRA RESTI
UN GIOCO